

Quick Start LifeCycleSuite

INHOUDSOPGAVE

1	INTRODUCTIE	3
2	AAN DE SLAG	4
2.1	LifeCycleSuite toegang	4
2.2	Opstarten van de LifeCycleSuite	4
2.3	Inloggen op uw project	4
3	'DASHBOARD'	6
3.1	Timesheet	6
4	'WORK PACKAGE MANAGER'	7
4.1	Tab 'Work Package Manager'	7
4.2	Work Package statussen	9
4.3	Declinen/Accepten van Work Packages	9
5	'REQUIREMENT MANAGER'	11
5.1	Tab 'Requirement Manager'	11
5.2	Automatisch aanmaken Test Gevallen	13
5.3	Automatisch aanmaken van Work Packages	13
5.4	Traceability	14
6	'TEST PROCESS MANAGER'	15
6.1	Sub tab 'Test Design'	15
6.1.1	'Designen van een testgeval	16
6.2	Sub tab 'Test Execution'	17
7	'ISSUE & RISK MANAGER'	18
7.1	Sub tab 'Productissues'	18
7.1.1	Registreren van productissues	18
7.1.2	Productissue Flow	19
7.1.3	Productissue Statussen	20
7.2	Sub tab 'Project Issues'	20
7.3	Sub tab 'Project Risks'	21
8	'DOCUMENT MANAGER'	23
8.1	Tab 'Document Manager'	23
8.2	Reviewen van Bestanden	24
8.3	Versies van Bestanden	25
9	'CLIENT CONTROL CENTER'	26
9.1	Aanmaken van een project space	26
10	'PROJECT CONTROL CENTER'	27
10.1	Project Informatie	27
10.2	Registreren van Project leden	27
10.3	Gebuik van Rollen	28
10.4	Gebruik van Groepen	29
10.5	Aanmaken van User Defines Fields (extra velden)	30
10.6	Gebruik van Pick Lists	31

1 INTRODUCTIE

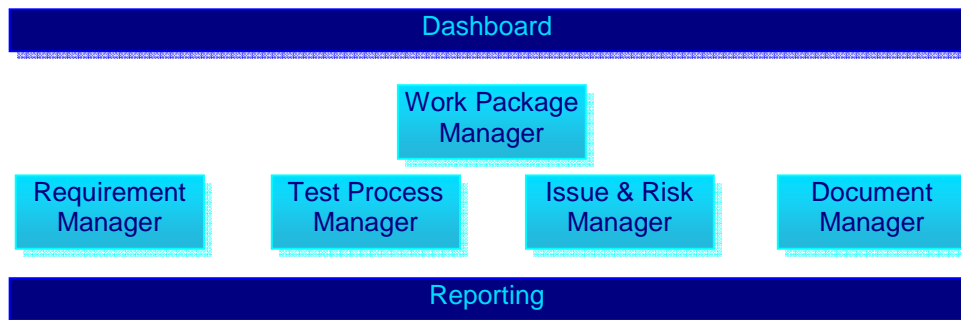
Deze LifeCycleSuite Quick Start is bedoeld om u snel op weg te helpen met de LifeCycleSuite applicatie. Indien additionele informatie benodigd is, kunt u dat terug vinden op onze website (www.lifecyclesuite.com).

Software development en software testing is een zeer complex proces. De LifeCycleSuite applicatie helpt u met het organiseren en managen van alle fases in het product lifecycle management proces, inclusief het toewijzen van uit te voeren activiteiten, specificeren van requirements, plannen van tests, het uitvoeren van tests, het managen van teamleden en het tracken en traceren van productissues en risico's en het verwerken van files en documenten.

Het LifeCycleSuite Product Development Proces

De LifeCycleSuite applicatie biedt u een gestructureerd framework voor het managen en monitoren van de product lifecycle management proces. In het software/product ontwikkel proces worden requirements geïdentificeert, onhouden en afgestemd. Daarvoor is een centrale repository voorhanden voor het organiseren en managen van het ontwikkel proces. Deze centrale plek is het middelpunt van uw project; het bevat alle projectdocumentatie, requirements, risico's en andere aanverwante project items. De applicatie is benaderbaar via het Internet en stelt zo teamleden in staat elkaars producten en voortgang in te zien.

De LifeCycleSuite applicatie bevat 5 modules (Managers genaamd). Zie model hieronder. Daarnaast toont het Dashboard uw persoonlijke informatie. Door middel van rapporten houd u grip op de zaak!



2 AAN DE SLAG

2.1 LifeCycleSuite toegang

Voordat u met de LifeCycleSuite aan het werk kunt, moet u een paar acties ondernemen:

Als eerste dient u een user id en password aan te vragen via de Project Admin van uw project. Deze Project Admin maakt alle user id's aan voor diegene die aan het project gaan werken. Via de 'Add project User' knop in het Project Control Center (Zie hoofdstuk [Registreren van Project leden](#)).

Uw Project Admin zal uw nieuwe user id en password aan u doorgeven. Nu kunt u met de LifeCycleSuite applicatie aan de slag.

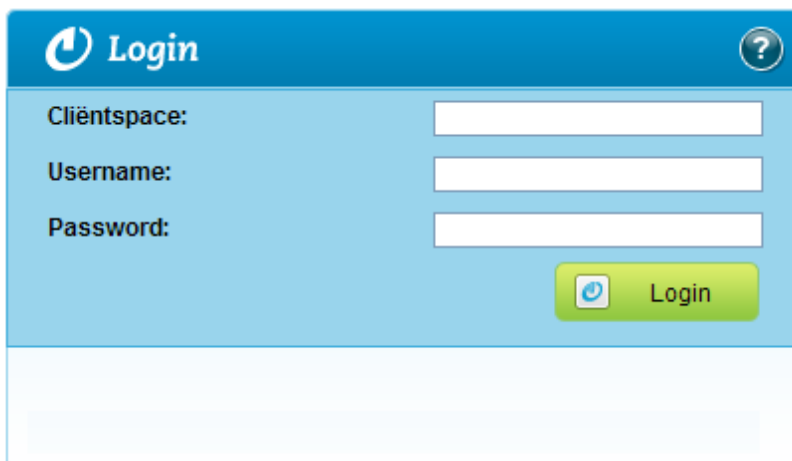
2.2 Opstarten van de LifeCycleSuite

U kunt de LifeCycleSuite opstarten via uw browser (bijvoorbeeld Internet Explorer, FireFox, Safari) met het volgende internet adres:

- <https://naam organisatie.LifeCycleSuite.com>.

Vervang hierin 'naam organisatie' met de naam van uw bedrijf.

Het volgende inlog scherm wordt getoond.



2.3 Inloggen op uw project

De opbouw van de LifeCycleSuite is tweeledig. De eerste laag is de Client Space op organisatie nivo, daar onder bestaan meerdere Project Spaces. Een project is een verzameling van items die aan elkaar gerelateerd zijn.

Volgende informatie dient ingegeven te worden, om in te loggen op een Client Space.

- Select een Client Space;
- Log in met uw User ID en Password.

Uw Project Admin moet natuurlijk wel eerst een user id en password voor u hebben aangemaakt. Deze zal hij u waarschijnlijk per mail toesturen.



Click op de **Login** button.

Het Dashboard is uw landingspagina. Vanaf dit Dashboard heeft u toegang tot alle projecten waar u voor geautoriseerd bent. Het Dashboard toont informatie die voor uw rol van belang is. Iedere gebruiker kan zijn Dashboard vullen met widgets die hij/zij wil.



Selecteer het project waar u aan wil werken met de '**Select Project**' button.



De vijf managers van de LifeCycleSuite zijn nu beschikbaar voor u:

- Tab 'Work Package Manager': Met de Work Package Manager distribueert u de totale workload over uw project team. Met een simpele muisklik kunt u zien welke taak bij welk teamlid ligt en wat daar de voortgang van is.
- Tab 'Requirement Manager': deze manager helpt u met het registeren en monitoren van uw project requirements zodat ze stabiel en geaccepteerd worden.
- Tab 'Test process Manager': deze manager bestaat uit twee delen, namelijk een design deel en een uitvoer deel. Test Design geeft u de mogelijkheid test gevallen te registreren en in detail uit te schrijven. De Test Execution tab biedt functionaliteit om uw test gevallen uit te voeren en de resultaten te analyseren.
- Tab 'Issue & Risk Manager': deze manager is drieledig, namelijk: Productissues, Project Issues en Project Risico's. Deze items kunnen hier aangemeld en gevolgd worden.
- Tab 'Document Manager': deze manager is de centrale plek voor project documentatie en andere project gerelateerde bestanden.

Rechts boven op uw scherm zijn enkele generieke functionaliteiten ondergebracht.

[Project Control Center](#)

Het **Project Control Center** is de Admin module van een project. Op deze plek kan de Project Administrator gebruikers aanmelden, passwords resetten, extra velden toevoegen, lijstjes aanmaken, groepen samenstellen en rollen definiëren. Deze zaken hebben betrekking op een specifiek project.

[Client Control Center](#)

Het **Client Control Center** is de Admin module van de klant omgeving (het hoogste nivo) in de LifeCycleSuite. Dit center biedt de mogelijkheid tot het aanmaken van nieuwe projectomgevingen, aanmelden van gebruikers, inzien van LifeCycleSuite facturen, en aankopen van extra LifeCycleSuite licenties.

[My Account](#)

In het **My Account** scherm kunt u uw persoonlijke informatie aanpassen en aanvullen.



Het **Alert Center** geeft u toegang tot al uw ontvangen alerts. Deze alerts zijn verstuurd als gevolg van speciale acties zoals bijvoorbeeld het aan u toewijzen van een issue. In dit alert Center kunt u uw alerts lezen en gelezen items verwijderen.

[Search](#)

De **Search** geeft u de mogelijkheid om items in de LifeCycleSuite te zoeken die voldoen aan een bepaalde omschrijving. De zoekfunctie kijkt in de velden 'name' of 'description' van requirements, testgevallen, issues en risico's.

[Help](#)

De **Help** functie, aanwezig in elke scherm rechtsboven, geeft u informatie over het gebruik van het scherm.

[Log off](#)

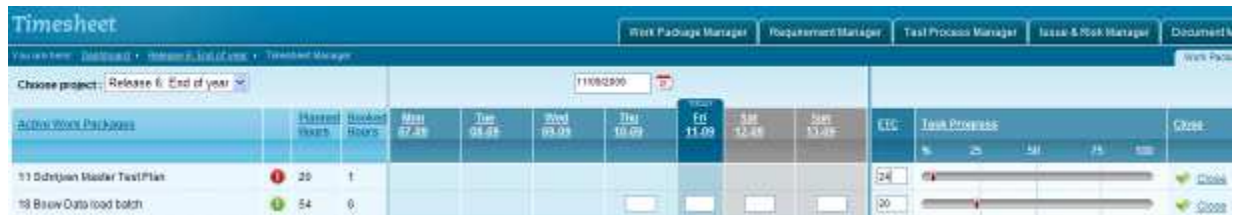
De **Log off** button sluit de LifeCycleSuite.

3 'DASHBOARD'

3.1 Timesheet

De Lifecyclesuite applicatie bevat een Timesheet dat gekoppeld is aan de Work Package Manager. De grid van de Timesheet toont alleen de actieve work packages die aan u zijn gealloceerd.

Aan de linker kant ziet u de naam van de work package waar u uren op mag schrijven. Daarnaast is aangegeven hoeveel uren u bent ingepland voor deze taak en hoeveel uren u al op deze taak heeft geschreven in voorgaande weken.



Active Work Packages	Planned Hours	Booked Hours	Week	Start	End	Week	Start	End	ETC	Task Progress	Close
13 Drijven Master TestPlan	20	1							24	<div style="width: 25%;"></div>	Close
18 Base Data load batch	54	0							100	<div style="width: 100%;"></div>	Close

Aan de rechterzijde is de voortgang zichtbaar. Afhankelijk van het aantal al geplande, geboekte uren en ETC (Estimate To Complete) wordt de progress bar op de juiste plek geschoven. Als uw taak afgerond is kunt u de 'Close' button aanklikken. De taak wordt dan afgesloten en er kan niets meer aan gewijzigd worden.

4 'WORK PACKAGE MANAGER'

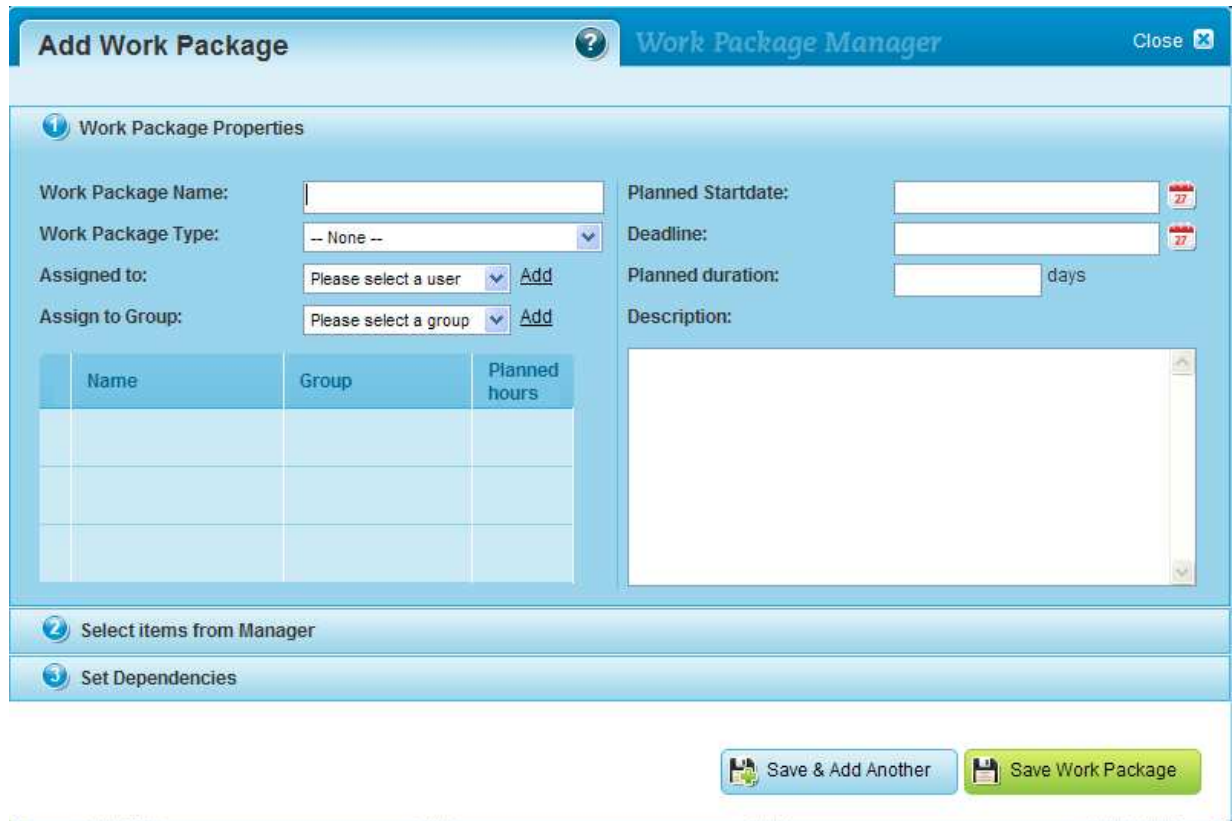
De eerste tab geeft toegang tot de *Work Package Manager*.

4.1 Tab 'Work Package Manager'

In de grid worden alle Work Packages getoond. Detail informatie zoals State, Start date, Deadline en Assignee is zeer bruikbare project informatie.

De Work Package Manager menu balk toont de volgende buttons:

 De **Add Work Package** button opent de dialoog om nieuwe work packages aan te maken (zie screenshot hieronder) in het project. Naast het geven van een naam en een korte omschrijving kan het nieuwe work package aan één persoon of aan een hele groep toegewezen worden. Deze personen krijgen automatisch een alert zodat ze weten dat 'er werk aan de winkel is'. Van belang zijn de start- en einddatum van de work package.



Add Work Package Work Package Manager Close

Work Package Properties

Work Package Name:

Work Package Type:

Assigned to: [Add](#)

Assign to Group: [Add](#)

Planned Startdate:

Deadline:

Planned duration: days

Description:

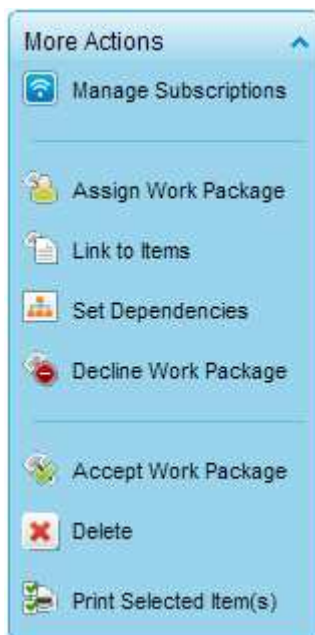
Name	Group	Planned hours

Select items from Manager

Set Dependencies

[Save & Add Another](#) [Save Work Package](#)

De tweede harmonica 'Select items from Managers' geeft u de mogelijkheid om items uit de andere Managers aan de work package te linken. Bijvoorbeeld bij het aanmaken van een workpackage voor uw programmeur voor het bouwen van specifieke requirements kunt u hier die requirements ook toevoegen. Nu weet de bouwer door het alert dat hij krijgt dat er een work package op hem staat te wachten. Tevens ziet hij direct om welke requirements het gaat en hoe lang hij aan deze taak mag werken. In de derde harmonica kunt u aangeven wat de relatie is tussen de verschillende work packages.



De **More Actions** button geeft toegang tot diverse generieke functionaliteiten (zie hiernaast).

Het aantal geselecteerde work packages heeft invloed op de getoonde menu opties. Indien u meerdere work packages heeft geselecteerd zijn enkel die menu opties beschikbaar die voor meerdere work packages gelden. De andere menu opties zijn 'disabled'.

De **Manage Subscriptions** menu optie is beschikbaar in alle managers in de LifeCycleSuite applicatie. Via deze functionaliteit heeft u de mogelijkheid een 'abonnement te nemen' op een bepaald item in de applicatie. Een abonnement betekent dat u een alert ontvangt op het moment dat het item aangepast wordt. Bijvoorbeeld een testanalyst kan zich abonneren op een bepaalde requirement. Indien dit requirement verandert wordt door een business analist, ontvang de testanalyst een alert. Hij weet nu dat hij de testgevallen die dit requirement afdekken moet controleren op validiteit.

Dit concept is heel handig om op de hoogte te blijven van veranderingen van items in de LifeCycleSuite applicatie. In Manage Subscriptions ziet u op welke items u een abonnement heeft en kunt en tevens abonnementen toevoegen of verwijderen.

De **Assign Work package** menu optie. Bij het aanmaken van een work package kunt u deze direct aan een persoon of groep toewijzen. Echter, je kunt ook een 'anonieme' work package op een later tijdstip toewijzen. En daar gebruikt u dan deze optie voor.

De **Link to items** menu optie opent het 'Edit Work Package' scherm op de plek waar u items van andere Managers aan dit work package kunt toevoegen.

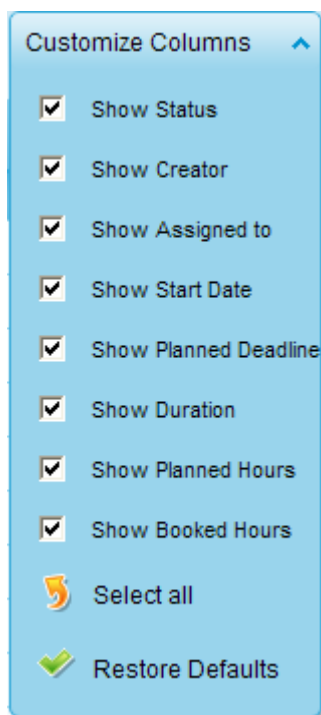
De **Set Dependencies** menu optie opent het 'Edit Work Package' scherm in het derde harmonica scherm waar u de onderlinge relaties tussen work packages kunt instellen.

De **Decline Work Package** menu optie biedt de mogelijkheid een workpackage te declineren. Dit kunt u alleen doen per work package omdat u ook de reden dient aan te geven waarom u een work package niet accepteert.

De **Accept Work Package** menu optie geeft de mogelijkheid een aan u toegewezen work package te accepteren. Dit kan wel met meerdere work packages tegelijk.

De **Delete** menu optie verwijdert één of meerdere geselecteerde work packages in de lijst.

De **Print Selected Item(s)** menu optie stuurt één of meer geselecteerde items naar uw printer.



De **Customize Columns** button geeft toegang tot het aanpassen van getoonde informatie. De grid die u ziet kan afwijken van de grid die uw collega ziet. Dit is ten eerste afhankelijk van uw rol, maar u kunt het zelf ook beïnvloeden. Via de **Customize Columns** button kunt u informatie verbergen die standaard wordt getoond. Deze functionaliteit is beschikbaar in alle managers in alle grids.

Select All vinkt alle kolommen in een keer tegelijk aan. Met **Restore Defaults** kunt u de huidige grid indeling terug zetten naar de standaard indeling.

4.2 Work Package statussen

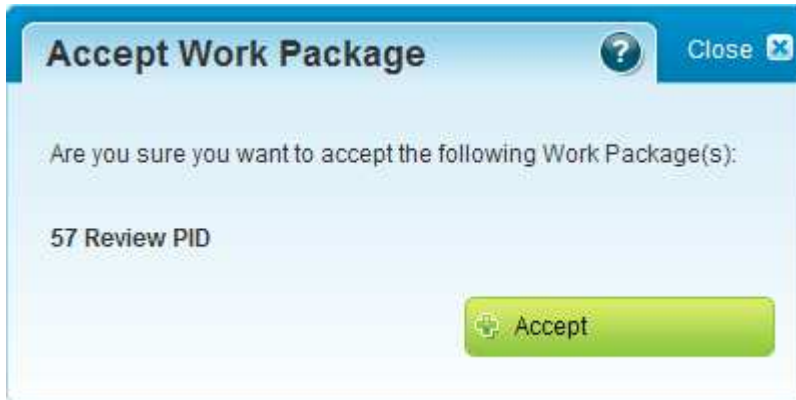
In de Work Package Manager is een standards work flow verwerkt. De statussen en statusovergangen 'duwen' de gebruikers in de correcte manier van werken met work packages. De volgende statussen heeft u ter beschikking:

- **Unassigned:** Deze status is actief, als u het work package nog niet aan een gebruiker of groep heeft toegekend.
- **Assigned:** Indien u de work package wel aan een gebruiker heeft gealloceerd, wordt deze status toegepast.
- **Accepted:** Deze status treedt op, als de gebruiker de work package heeft geaccepteerd.
- **Declined:** De gebruiker heeft de work package niet geaccepteerd, en geeft daar een reden voor via de dialoog.
- **In Progress:** Als de gebruiker de work package heeft geaccepteerd en er uren op boekt is de work package In Progress.
- **Finished:** De gebruiker heeft de work package afgerond.

4.3 Declinen/Accepten van Work Packages

Het aanmaken van work packages is hierboven beschreven. Voor de uitvoer van een work package dient deze aan een persoon te worden toegewezen. Deze persoon ontvangt dan een alert met daarin detail informatie over de taak.

Idealiter accepteert u deze aan u toegewezen work package (zie schermvoorbeeld hieronder). Deze optie zit onder 'More Actions' button, maar ook onder uw rechter muisklik. Indien u door welke reden ook een work package niet wil accepteren kan dat via 'Decline Work package'. Hier moet u wel de reden opgeven voor afwijzing.



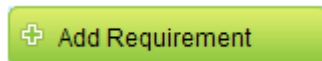
5 'REQUIREMENT MANAGER'

De tweede tab in het hoofdmenu geeft toegang tot de *Requirement Manager*.

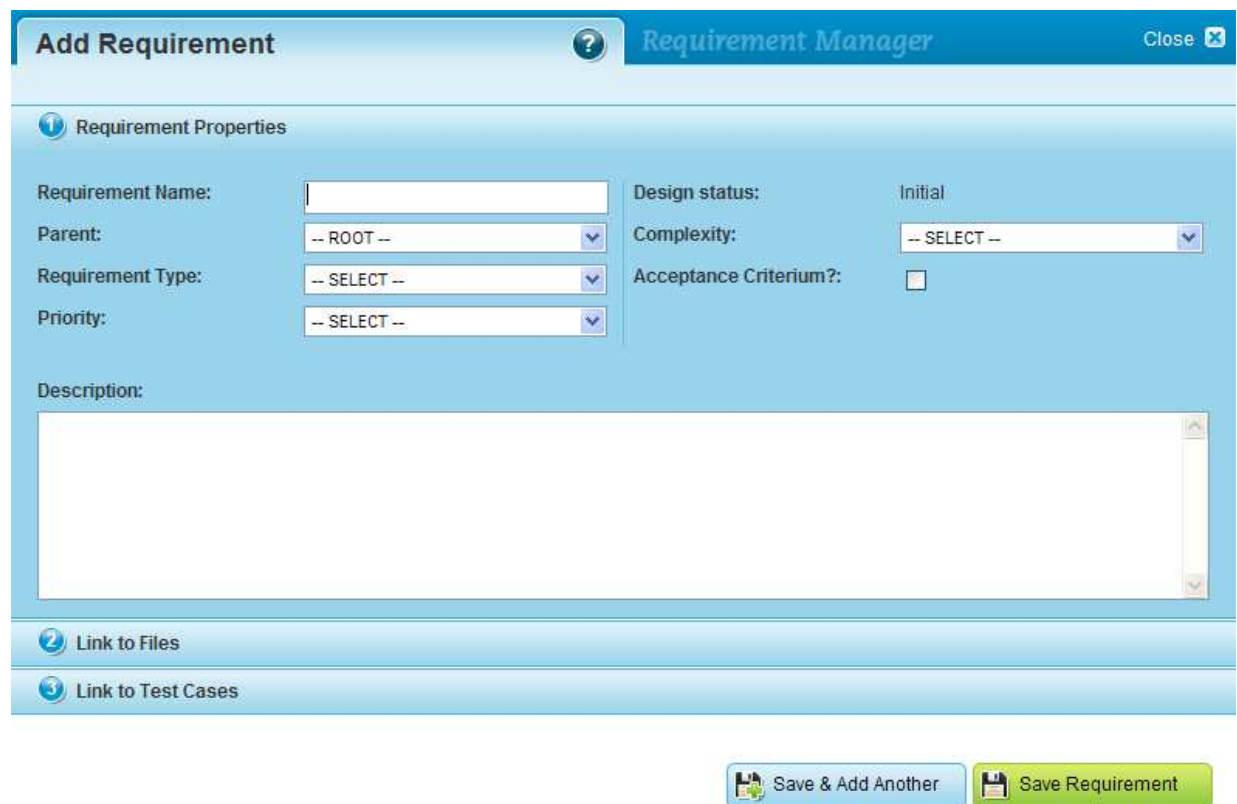
5.1 Tab 'Requirement Manager'

De grid toont al uw requirements voor het project. Deze requirements zijn op hiërarchische wijze ingedeeld.

De Requirement Manager menu balk bevat de volgende buttons:



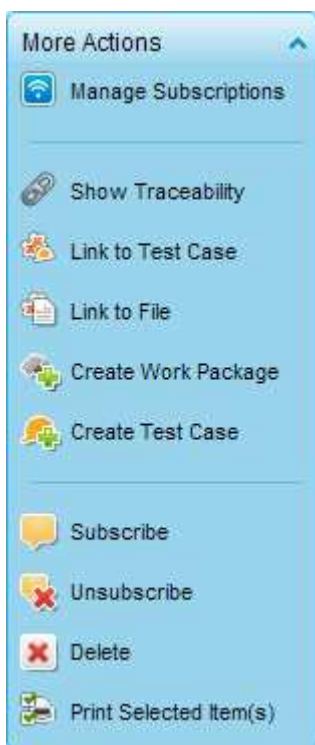
De **Add Requirement** button opent de dialog om nieuwe requirements op te voeren. Een nieuwe requirement kan een hiërarchische relatie hebben met een andere requirement. Deze relatie kunt u aangeven middels het invullen van de Parent requirement. Detail informatie zoals Type, Priority en Complexity moet worden ingegeven. Dit soort informatie is input voor het inplannen en inrichten van het software development traject door bijvoorbeeld de Project Manager.



Met 'Save and Add Another' kunt u snel requirements achter elkaar opvoeren zonder het Add scherm te verlaten.

Acceptatie Criteria

Deze typering is een zeer sterk middel om requirements geaccepteerd te krijgen bij alle stakeholders. De definitie van een acceptatie criteria is: 'the exit criteria that a component or system must satisfy in order to be accepted by a user, customer, or other authorized entity'.



Het **More Actions** menu geeft toegang tot functionaliteiten met betrekking tot requirements.

De **Manage Subscriptions** menu optie geeft toegang tot functionaliteit met betrekking tot het toevoegen en verwijderen van 'abonnementen' op project items.

Show Traceability geeft informatie over de relaties tussen de individuele items in alle managers. Bijvoorbeeld: een bepaald requirement is de testbasis voor het identificeren van één of meerdere test gevallen. Deze test gevallen wordt ergens in de tijd uitgevoerd. Dit kan resulteren in één of meerdere productissues welke in de Issue & Risk Manager zijn geadministreerd. Deze relaties tussen het requirement, het test geval en de eventuele productissues is weergegeven via Show Traceability. Als één item in de schakel veranderd is het meteen duidelijk welke andere items hieraan gerelateerd zijn. Deze kunnen nader bekeken worden of de verandering ook hier gevolgen heeft.

De **Link to Test Case** menu optie opent het Edit scherm op de plek waar test gevallen aan dit requirement 'gelinkt' kan worden.

De **Link to File** menu optie geeft de mogelijkheid files, opgeslagen in de Document Manager, aan het requirement te 'attachen'.

De **Create Work package** menu optie is een handige manier om snel work packages aan te kunnen maken, gebaseerd op de geselecteerde requirements. Detail informatie van de requirement wordt overgenomen in de workpackage. Voor meer informatie over de functionaliteit, lees de volgende paragraaf.

De **Create Test Case** menu optie geeft de mogelijkheid om automatisch 'skelet' test gevallen aan te maken in de Test Design Module gebaseerd op de geselecteerde requirement(s). Deze minimaal omschreven test gevallen dienen in de Test Design Module nog aangevuld te worden, want enkel zeer basale informatie van het requirement wordt overgenomen door het gecreëerde test geval. Voor meer informatie over deze functionaliteit lees de volgende paragraaf.

De **Subscribe** menu optie zal het abonnement aanzetten voor de geselecteerde requirements.

De **Unsubscribe** menu optie verwijdert het abonnement op het geselecteerde requirement.

De **Delete** menu optie verwijdert het geselecteerde item uit de lijst van requirements.

De **Print Selected Item(s)** menu optie stuurt één of meer geselecteerde items naar uw printer.

5.2 Automatisch aanmaken Test Gevallen

De hieronder getoonde dialoog helpt u bij het aanmaken van 'skelet test gevallen' gebaseerd op de geselecteerde requirements. De nieuwe test gevallen worden opgeslagen in de Test Design Module in een test cluster die u zelf opgeeft. In het geval er nog geen test cluster bestaat waar de test gevallen in moeten komen kunt u direct een test cluster aan maken.



De naam, omschrijving en prioriteit van de geselecteerde requirement(s) zullen gebruikt worden in de aan te maken test gevallen. Tevens wordt meteen een link aan gemaakt tussen de requirements en de test gevallen. Het nieuwe skelet test geval wordt toegevoegd aan de grid in de Test Process Manager. De details en test stappen kunnen in de Test Process Manager toegevoegd worden.

5.3 Automatisch aanmaken van Work Packages

Het is heel aannemelijk dat u work packages wilt aanmaken die betrekking hebben op één of meer requirements. Hiervoor kunt u de 'Create Work Package' menu option in de Requirement Manager gebruiken. Deze optie creëert automatisch 'skelet work packages' in de Work Package Manager inclusief de basis informatie overgenomen uit de geselecteerde requirements.



Het automatisch aanmaken van work packages kan op twee manieren:

Method 1; de geselecteerde requirements worden één-op-één getransformeert naar individuele work packages. Dus drie requirements resulteren in drie nieuwe work packages met ieder een requirement eraan gekoppeld. De namen van de requirements worden overgenomen in de namen van de work packages.

Method 2:

Create single Workpackage

E.g. when 3 requirements are selected, 1 work packages will be created including the 3 requirements.



Please choose a name for the Workpackage.

Name Work Package:



Method 2; de geselecteerde requirements resulteren in één work package waar alle requirements aan gekoppeld zijn. U moet zelf de naam opgeven voor de nieuwe work package.

Alleen basis informatie van de requirement wordt overgenomen in de nieuw aangemaakte work package. U dient deze zelf nog aan te vullen in de Work Package manager met specifieke informatie zoals start date, duration en

deadline. De **Traceability** is ook hier automatisch vastgelegd.

5.4 Traceability

Het onderling aan elkaar verbinden van items in de verschillende Managers kan erg krachtig zijn. Normaliter wordt een requirement afgedekt door een of meer test gevallen. Deze testgevallen kunnen op hun beurt weer resulteren in een of meer productissues. Aan alle hiervoor genoemde items kunnen files en/of documenten gelinkt worden.

De toegevoegde waarde van een 'trace' vindt u vooral terug op het moment dat een requirement wordt gewijzigd. Op dat moment kunt u eenvoudig zien welke test gevallen u dient te evalueren, en eventueel moet aanpassen om de nieuwe zaken in de requirement weer af te dekken. Daarnaast kunt u een analyse doen op basis van de productissues. Dat zou kunnen resulteren in het beeld dat er relatief veel bevindingen zijn zijn opgetreden in een bepaalde hoek van de requirements.

Tevens is er een verbinding tussen een gepromoot project risk en bijbehorend project issue.

6 'TEST PROCESS MANAGER'

De derde tab geeft toegang tot de *Test Process manager*. Deze manager is in twee delen onderverdeeld:


- Test Design
- Test Execution


6.1 Sub tab 'Test Design'

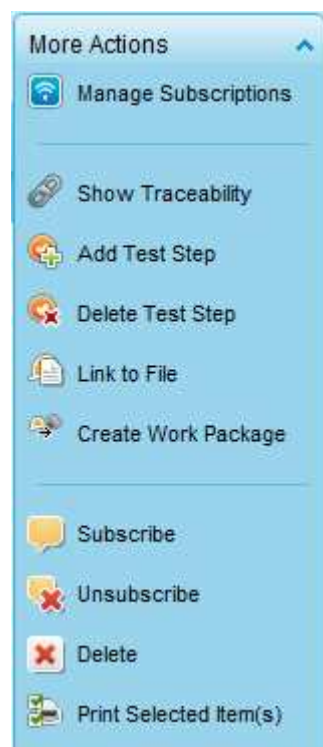
De eerste sub tab geeft toegang tot de Test Design functionaliteit. Alle mogelijke testgevallen zijn hier in een hiërarchische lijst gepresenteerd. Het hoogste nivo noemen we een test cluster; deze bevat één of meer testgevallen die op een logische wijze iets met elkaar te maken hebben.

Per testgeval worden de volgende zaken vastgelegd: Test Case Name, Status, Priority, de Requirement die wordt afgedekt, Functionality, eventueel de functionaliteit of het scherm dat wordt getest met dit testgeval, en execution type. De tweede harmonica 'Test Steps' toont de individuele test stappen die samen het testgeval vormen. De informatie die binnen een testgeval wordt opgeslagen is: step name, description en expected result per test stap. Denk goed na over het test geval en de test stappen die daarbij horen.

De Test Design menu bar toont de volgende buttons:

 Om testgevallen toch overzichtelijk te kunnen tonen biedt de LifeCycleSuite applicatie de mogelijkheid deze in logische test clusters in te delen. Een test cluster is een collectie van test gevallen gegroepeerd in logische onderdelen die samen bijvoorbeeld een bepaalde functionaliteit afdekken. Gebruik de **Add Test Cluster** button voor het aanmaken van een nieuw test cluster.

 De **Add Test Case** button geeft u de mogelijkheid tot het aanmaken van test gevallen. Beschrijf zorgvuldig uw test gevallen via deze schermen die ruimte hebben voor de teststappen, en verwachte test resultaat.



De **More Actions** button geeft wederom toegang tot functionaliteiten die betrekking hebben op het 'designen' van testgevallen.

De **Manage Subscriptions** menu optie geeft toegang tot functionaliteit met betrekking tot het toevoegen en verwijderen van 'abonnementen' op project items.

Show Traceability geeft informatie over de relaties tussen de individuele items in alle managers. Bijvoorbeeld: een bepaald testgeval dekt één bepaald requirement geval af. Als het requirement verandert, is het meteen duidelijk welk testgeval geanalyseerd dient te worden zodat deze weer aansluit bij het aangepaste requirement.

De menu optie **Add Test Step** navigeert direct naar het scherm (de tweede harmonica van het Edit Test Case scherm) om teststappen aan een testgeval toe te voegen. Ditzelfde scherm wordt geopend als u de optie **Delete Test Step** kiest. De derde harmonica wordt geopend voor het toevoegen van files bij een bepaald testgeval als u **Link to File** kiest.

De **Create Work Package** menu optie geeft u wederom de mogelijkheid tot het aanmaken van 'skelet work packages'.

De **Subscribe** menu optie zal het abonnement aanzetten voor de geselecteerde requirements.

De **Unsubscribe** menu optie verwijdert het abonnement op het geselecteerde requirement.

De **Delete** menu optie verwijdert het geselecteerde item uit de lijst van requirements.

De **Print Selected Item(s)** menu optie stuurt één of meer geselecteerde items naar uw printer.

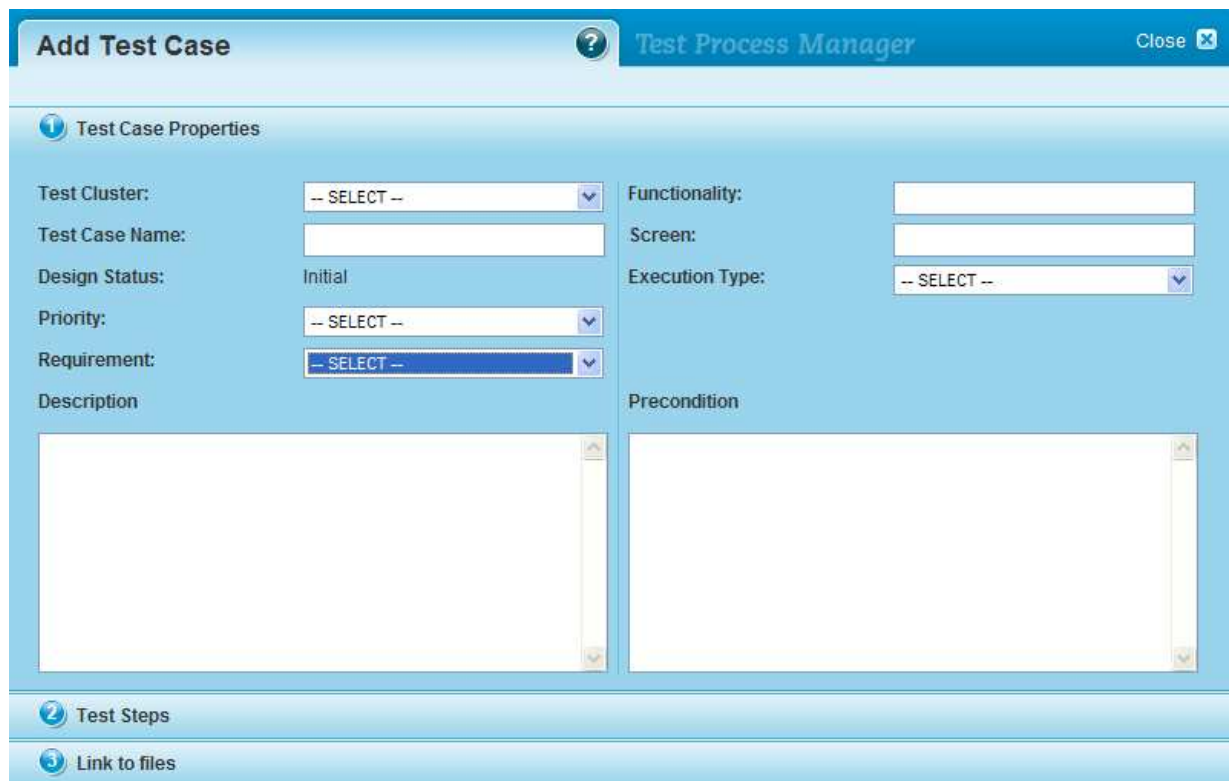
6.1.1 'Designen van een testgeval'

Als u testgevallen gaat aanmaken moet u eerst een test cluster hebben aangemaakt waar u de nieuwe testgevallen in opslaat. In het 'properties' gedeelte van **Add Test Case** dient u een goede beschrijving van wat het testgeval doet op te geven. Het **Status** veld geeft u de mogelijkheid om specifieke reports te genereren mbt het test design proces.

-- SELECT --
Initial
Ready for Review
Reviewed, not OK
On Hold
Final (Ready for Use)

Vijf statussen zijn beschikbaar:

- Bij het initieel aanmaken van een testgeval wordt de status automatisch op '**Initial**' gezet.
- Als bijvoorbeeld de test analyst denkt dat het testgeval 'klaar' is zet hij de status op '**Ready for Review**'.
- Indien na de review blijkt dat het testgeval inderdaad correct is wordt de status op '**Final (Ready for Use)**' gezet.
- Mocht onverhoopt het testgeval toch nog enige aanvulling nodig hebben kan de reviewer de status veranderen naar '**Reviewed, not OK**'. De reviewer kan nu de gewenste aanpassing door laten voeren door de initiële maker van het testgeval.
- U zou de status op '**On Hold**' kunnen zetten als het testgeval op dit moment niet van toepassing is.



Het basis principe is dat een testgeval altijd een bepaald requirement afdekt. Deze 'trace' kan aangemaakt worden bij het creëren van het testgeval. Indien u meerdere testgevallen na elkaar wil aanmaken gebruik dan de 'Save & Add Another' button. De applicatie zal dan niet terug gaan naar de grid maar zal in het add scherm blijven.

'Designen' van Test Stappen:

Een testgeval bestaat uit een of meerdere teststappen die in de tweede harmonica van het Add Test Case scherm kunnen worden ingegeven. Denk goed na over de te nemen teststappen voor het testen van een bepaalde requirement met een testgeval. Heel belangrijk hierbij is het identificeren van het verwachte resultaat na elke teststap of aan het einde van een testgeval.

2 Test Steps (2)

+ Add Test Step

Step name	Description	Expected result	Delete
ST 01	<u>zoeken van een product via zoekfunctie</u>	<u>producten lijst obv selectie wordt getoond</u>	<input type="checkbox"/>
ST 02	<u>bestellen van product door link 'Winkelmandje' aan te klikken naast het product naar keuze</u>	<u>product wordt in Winkelmandje geplaatst.</u>	<input type="checkbox"/>

6.2 Sub tab 'Test Execution'

Het inplannen en uitvoeren van testgevallen kan via de tweede sub tab 'Test Execution'. Indien het testresultaat positief dient u de status naar 'Passed' te veranderen. In het geval één of meer teststappen niet succesvol zijn, moet de status 'Failed' zijn. Aan de linkerkant van de grid ziet u de hierarchische onderverdeling van de testgevallen in testsets.

+ Add Test Set

Deze test sets kunt u aanmaken met de **Add Test Set button**. Via de tweede harmonica van het scherm kunt u testgevallen aan de testset toevoegen; 'Link to Test Cases'. Deze testgevallen heeft u eerder aangemaakt in het Test Design gedeelte van de Test Process Manager. Het is van belang dat u test sets samenstelt met daarin testgevallen die een bepaalde overeenkomst hebben. Dat kan zijn een bepaalde specifieke test soort, of wellicht een bepaalde test periode of zelfs test sets per tester.

▶ Execute

De **Execute** button opent een mini scherm met daarin alle geselecteerde testgevallen en teststappen. Alle teststappen worden één-voor-één getoond zodat u simpel het testgeval kunt uitvoeren. In het geval u een testgeval niet helemaal kunt uitvoeren bestaat de mogelijkheid er tussentijds 'uit te springen' via de 'End Incomplete Run' button. Na het uitvoeren van een teststap (succesvol of niet succesvol) wordt de volgende teststap automatisch getoond.

Run Test Set ? Close

Test Case	13 Betalen per bank
Step No.	1
Description	zoeken van een product via zoekfunctie
Expected Result.	producten lijst obv selectie wordt getoond
Actual Result	<input type="text"/>
Status	<input checked="" type="checkbox"/> Pass <input type="checkbox"/> Fail
Header	Header

Step 1 of 2

End Incomplete Run

Jammer genoeg komt het voor dat een testresultaat niet is zoals verwacht (niet succesvol). Dan kunt u 'Fail' aanklikken en meteen een productissue aanmaken (zie [Registreren van productissues](#) in de Issue & Risk Manager). Specifieke details van het testgeval, en bijbehorende teststap, worden meteen in het Productissue opgenomen.

7 'ISSUE & RISK MANAGER'

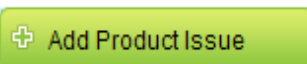
Waarschijnlijk zijn er bevindingen in uw applicatie, en waarschijnlijk zijn ook projectrisico's te onderkennen. Dit alles kun u managen en monitoren via de *Issue & Risk Manager*.

7.1 Sub tab 'Productissues'

Tijdens de test uitvoer kunnen onverwachte testresultaten zich aandienen. Met andere woorden, de applicatie werkt niet zoals u verwacht. Dit betekent dat u een productissue heeft gevonden. De definitie van een productissue is: 'any condition that deviates from expectation based on requirements specifications, design documents, user documents, standards, etc. or from someone's perception or experience. Productissues may be found during, but not limited to, reviewing, testing, analysis, compilation, or use of software products or applicable documentation' (bron: ISTQB Glossary).

De LifeCycleSuite application accomodeert deze productissues in de 'product issue' module van de Issue & Risk Manager.

7.1.1 Registreren van productissues



De **Add Product issue button** opent de Add Productissue dialog box, voor het registreren van nieuwe productissues.



Ook bij productissues heeft u de beschikking over de **More Actions** button.

De **Manage Subscriptions** menu optie geeft toegang tot functionaliteit met betrekking tot het toevoegen en verwijderen van 'abonnementen' op project items.

Show Traceability geeft informatie over de relaties tussen de individuele items in alle managers. Bijvoorbeeld: een bepaald testgeval dekt één bepaald requirement geval af. Als het requirement veranderd, is het meteen duidelijk welk testgeval geanalyseerd dient te worden.

Met **Link to File** kunt u bestanden aan het productissue toevoegen.

De **Subscribe** menu optie zal het abonnement aanzetten voor de geselecteerde requirements.

De **Unsubscribe** menu optie verwijdert het abonnement op het geselecteerde requirement.

De **Delete** menu optie verwijdert het geselecteerde item uit de lijst van requirements.

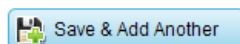
De **Print Selected Item(s)** menu optie stuurt één of meer geselecteerde items naar uw printer.

In de tweede harmonica van het Add Productissue scherm, met de naam 'Link to Files' kunt u files toevoegen die toegevoegde waarde hebben bij het oplossen van de bevinding. Geef zo veel mogelijk informatie in de productissue mee. De LifeCycleSuite applicatie helpt u daarbij doordat er ruimte is voor bijvoorbeeld **Priority**, **Severity**, in welke **testomgeving (test environment)** de productissue optrad, in welke **testfase** het voor kwam. Als u de bevinding hebt geconstateerd tijdens test uitvoer dient u het testgeval aan te geven die de bevinding veroorzaakte. Indien u op een andere manier de productissue heeft gevonden is het van belang dat u aangeeft welke requirement niet correct is verwerkt. Dit zal wederom een 'trace' creëren.

Add Product Issue
Issue & Risk Manager Close

Issue Properties 1	Issue Properties 2	User Defined Fields
Product Issue Name: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Status: New	
Priority: <input style="width: 90%;" type="text" value="-- SELECT --"/>	Assigned to: <input style="width: 90%;" type="text" value="-- SELECT --"/>	
Severity: <input style="width: 90%;" type="text" value="-- SELECT --"/>	Detected in Release: <input style="width: 90%;" type="text"/>	
Description: <div style="border: 1px solid #ccc; height: 80px; width: 100%;"></div>		

Link to files




Search

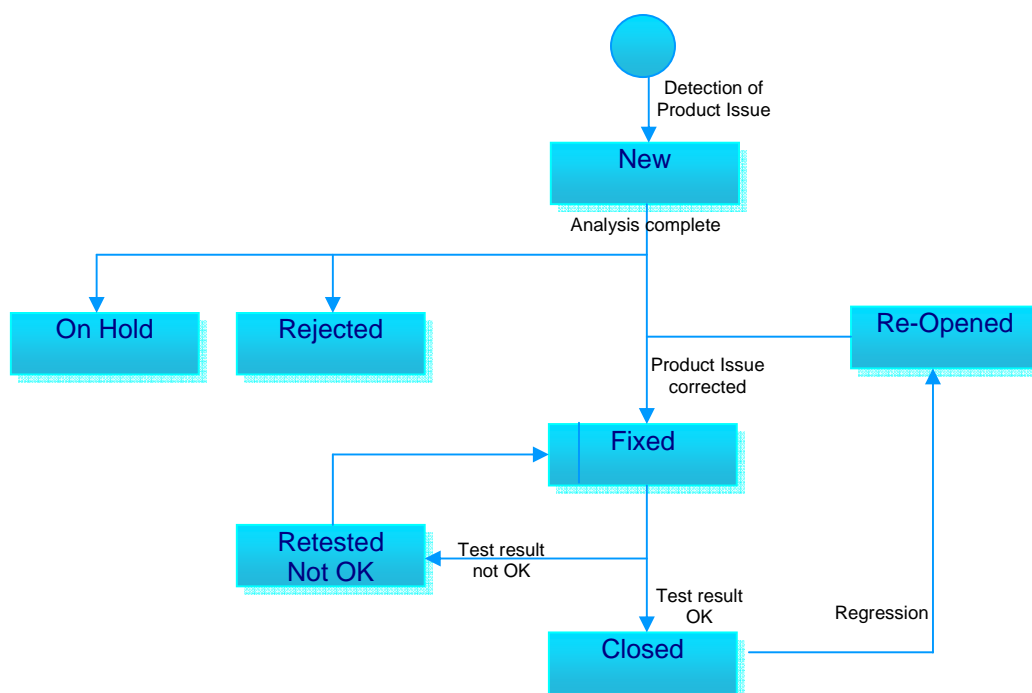
Het dubbel opvoeren van productissues is zonde. Gebruik daarom de **Search button** om gelijksoortige of identieke bevindingen terug te vinden.

De oorzaak van de bevinding is niet altijd direct duidelijk. Een business analist of developer dient een gedegen analyse uit te voeren om uit te vinden waar de bevinding zijn oorsprong heeft. U kunt deze bevindingen in de LifeCycleSuite applicatie dan ook toewijzen aan een persoon. Deze persoon ontvangt een alert zodat hij weet dat actie van hem wordt verwacht.

Na het oplossen van de bevinding dient de developer in **R&D Comments** aan te geven waar en hoe hij de fix heft toegepast. Nog belangrijker is dat de analist/programmeur aangeeft waar de oorzaak van de productissue ligt via **Root Cause**. Deze informatie geeft inzicht in de zwakke plekken van de applicatie en ontwikkel proces. Het kan namelijk zo zijn dat veel fouten gevonden worden in de designs, of dat de test omgeving niet voldoet. Dit is erg nuttige informatie, ook in het licht van 'lessons learned' en eventuele verbetertrajecten.

7.1.2 Productissue Flow

De LifeCycleSuite applicatie is voorzien van een productissue flow. De productissue flow helpt bij het oplossen van productissues volgens een standaard volgorde. Een bevinding evolueert via verschillende statussen, totdat het is opgelost en gesloten kan worden. Het model hieronder geeft de flow weer.



7.1.3 Productissue Statussen

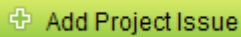
De productissue workflow bevat de volgende statussen:

- **'New'**: een productissue is gevonden en wordt door een tester geregistreerd in de Issue & Risk Manager. De bevinding krijgt automatisch de Status 'New'.
- **'Rejected'**: het productissue is geanalyseerd en het blijkt geen fout te zijn. Dan zet u de status op Rejected.
- **'On Hold'**: Het productissue is geanalyseerd en de oorzaak is gevonden. Toch worden er geen acties ondernomen om de bevinding op te lossen. Dat kan verschillende redenen hebben, zoals bijvoorbeeld het gegeven dat de bevinding in een volgende release wordt opgelost en niet in de huidige.
- **'Fixed'**: het productissue is opgelost en de toegewezen persoon zet de status op Fixed. Nu weet de tester dat hij de fix kan hertesten.
- **'Tested not OK'**: het productissue is hertest. Jammer genoeg blijkt het nog niet het gewenste resultaat op te leveren. De tester zet de status op Tested not OK. Het proces gaat weer naar het begin.
- **'Re-opened'**: het kan zo zijn dat een productissue eerder al is opgelost, maar nu wederom boven komt drijven. Dit kan het resultaat zijn van een andere fix die onverhoeds deze bevinding wederom veroorzaakt.
- **'Closed'**: het productissues is opgelost en hertest. Het test resultaat is bevredigend en het productissue kan gesloten worden; het behoeft geen aandacht meer.

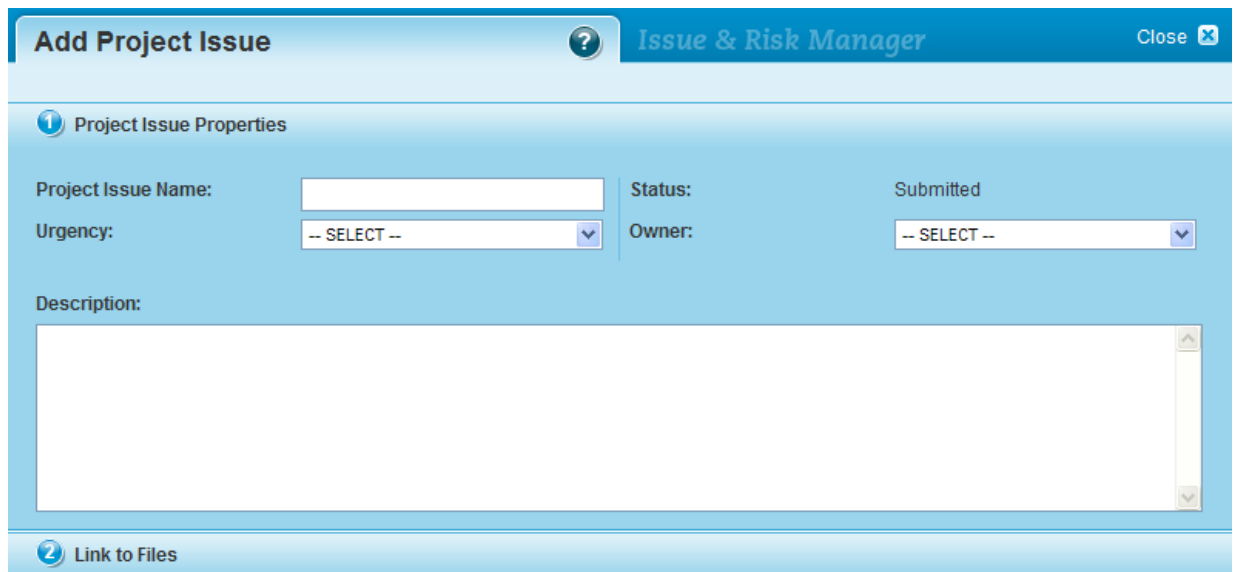
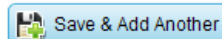

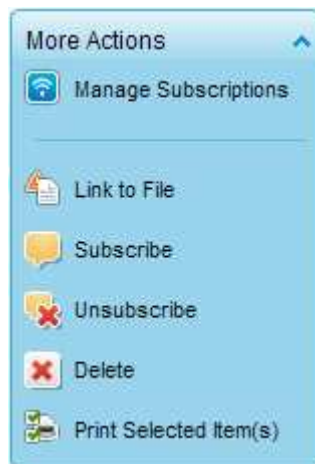
Bovenstaande work flow zal voor de meeste organisaties voldoende zijn. Indien uw organisatie toch een andere flow nodig heeft kunt u dat bewerkstelligen door User Defined Fields aan te maken (zie [Aanmaken van User Defines Fields \(extra velden\)](#) in het Project Control Center).

7.2 Sub tab 'Project Issues'

Voordat uw project begint of zelfs tijdens het project kunnen er project issues voor komen. Deze project issues kunt u managen en monitoren in de 'Project issue' tab van de Issue & Risk Manager. Van belang is dat u aangeeft wat de urgency is van het project issue.



De **Add Project Issue** start de add dialoog voor het toevoegen van project issues. De initiële status van een nieuw project issue is 'Submitted'.

Ook bij Project Issues heeft u de beschikking over de **More Actions** button.

De **Manage Subscriptions** menu optie geeft toegang tot functionaliteit mbt het toevoegen en verwijderen van 'abonnementen' op projectitems.

Met **Link to File** kunt u bestanden aan het projectissue toevoegen.

De **Subscribe** menu optie zal het abonnement aanzetten voor de geselecteerde requirements.

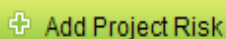
De **Unsubscribe** menu optie verwijdert het abonnement op het geselecteerde requirement.

De **Delete** menu optie verwijdert het geselecteerde item uit de lijst van requirements.

De **Print Selected Item(s)** menu optie stuurt één of meer geselecteerde items naar uw printer.

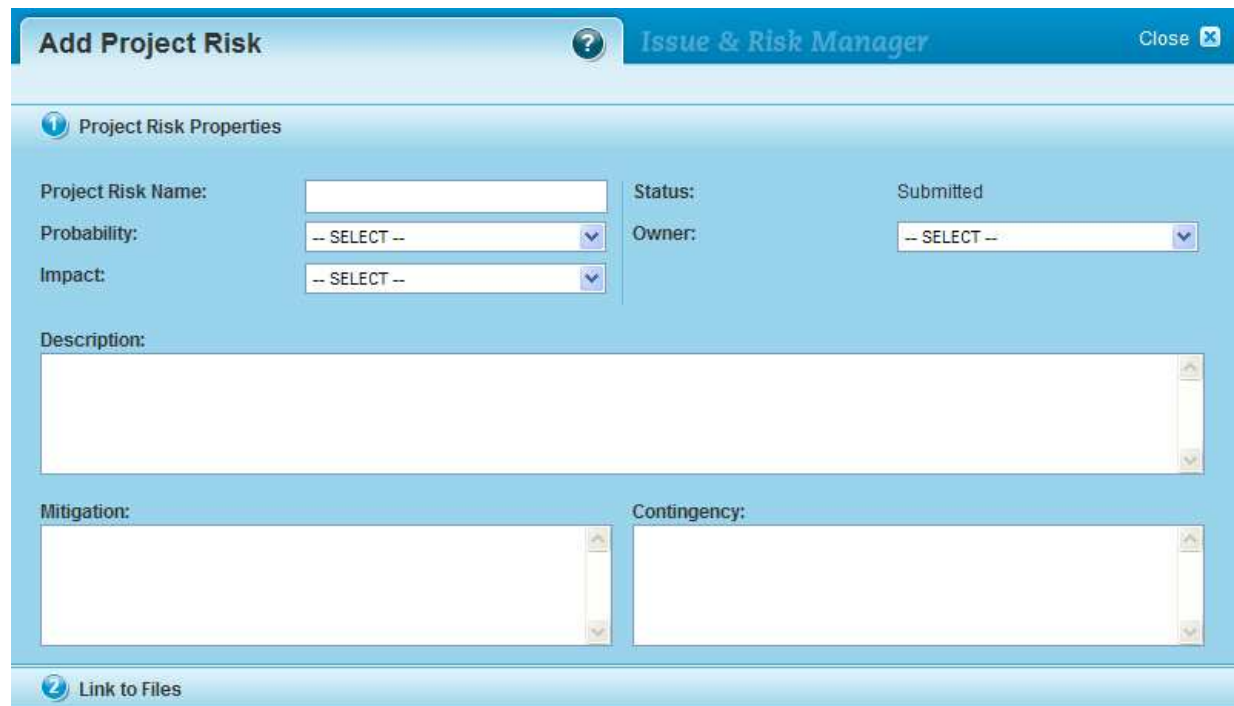
7.3 Sub tab 'Project Risks'

In de opstart fase van het project dienen al uw stakeholders aan te geven welke zaken zij als risico's ondervinden. Dit kan via een brainstorming sessie, checklists en uitgaan eerdere ervaringen. Deze risico's kunt u monitoren in de derde sub tab 'Project Risks'.



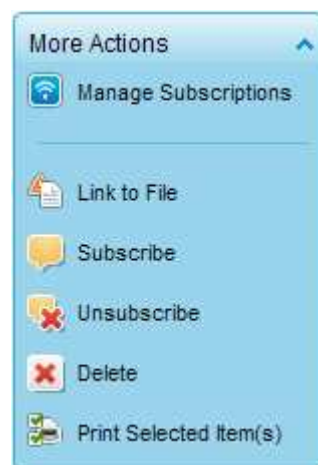
De **Add Project Risk** button opent het scherm dat u helpt bij het opvoeren van nieuwe project risico's. Bij het aanmaken van een risico dient u aan te geven wat u doet om het risico te vermijden. Maar even zo belangrijk is op aan te geven wat u gaat doen op het moment dat het risico daadwerkelijk optreedt en dus een issue wordt (**mitigation** en **contingency**).

Bij elk risico wordt de severity 'berekend' aan de hand van 'probability' en 'impact'. Probability is de kans dat het risico daadwerkelijk gaat optreden en Impact is dan de schade die het issue op dat moment toebrengt.






Promote Een risico is een event dat misschien wel, maar misschien ook niet feitelijk gaat optreden. In het geval deze onzekere situatie wel daadwerkelijk optreedt wordt het een issue en daarom kunt u een Risk promoten naar een Issue. Alle specifieke details worden van het Project Risk overgenomen in het Project Issue. Het risico wordt in de Project Risk grid onbereikbaar. Het nieuwe Project Issue is nu ook leidend. Dit betekent dat u geen informatie meer kunt toevoegen aan het risico.



Ook bij Project Risks heeft u de beschikking over de **More Actions** button.

De **Manage Subscriptions** menu optie geeft toegang tot functionaliteit met betrekking tot het toevoegen en verwijderen van 'abonnementen' op project items.

Met **Link to File** kunt u bestanden aan het project risk toevoegen.

De **Subscribe** menu optie zal het abonnement aanzetten voor de geselecteerde requirements.

De **Unsubscribe** menu optie verwijdert het abonnement op het geselecteerde requirement.

De **Delete** menu optie verwijdert het geselecteerde item uit de lijst van requirements.

De **Print Selected Item(s)** menu optie stuurt één of meer geselecteerde items naar uw printer.

8 'DOCUMENT MANAGER'

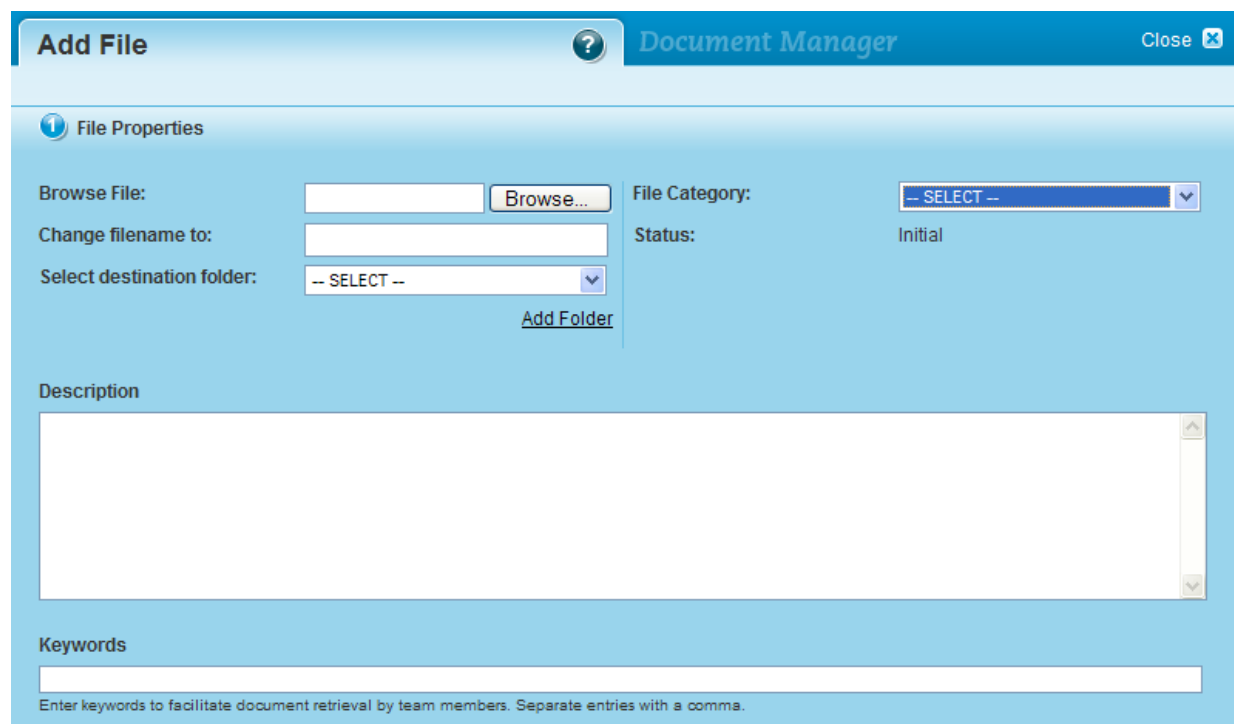
De vijfde tab geeft toegang tot de *Document Manager*. Tijdens, maar ook voorafgaand aan, het project worden er veel bestanden en documenten verzameld en gemaakt. Deze documenten zijn van groot belang en worden daarom met zorg opgeslagen in de Document Manager. Alle projectleden hebben nu toegang tot dezelfde set aan documenten. Tevens biedt de Document manager functionaliteit die voorkomt dat meerdere mensen hetzelfde document aanpassen. Er is één versie voorhanden; dus 'één waarheid'.

8.1 Tab 'Document Manager'

Deze grid toont alle bestanden (files, documenten, screenshots, etc) die projectleden hebben opgevoerd in de LifeCycleSuite applicatie. De informatie die u ziet is persoonlijk. Een bestand dat vrij benaderbaar is bevat de button CheckOut. Indien u al een document onder handen heeft, ziet u dat door de CheckIn optie. Een andere gebruiker ziet daar 'Already Checked Out' en kan die file dus niet meer benaderen omdat u die heeft. Ook kunt u de Review button zien in het geval een review taak via de Work Package Manager aan u is toegewezen.



Via de **Add File** button kunt u project documentatie opvoeren. U kunt tevens folders aanmaken (**Add Folder**).



Add File Document Manager Close

1 File Properties

Browse File: Browse... File Category: -- SELECT --

Change filename to: Status: Initial

Select destination folder: -- SELECT -- Add Folder

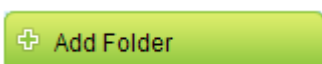
Description

Keywords

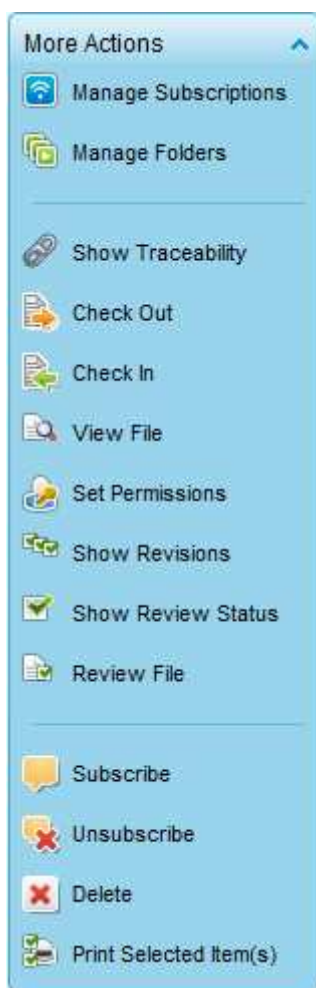
Enter keywords to facilitate document retrieval by team members. Separate entries with a comma.

Save & Add Another Save File

Indien u de bestaande naam van een bestand wil overschrijven gebruikt u de 'Change filename to' functionaliteit. De file zal dan onder de opgegeven naam worden opgeslagen.



Een folder is, in principe, benaderbaar door iedereen in het project. Echter, het kan voorkomen dat u bepaalde bestanden niet wil vrijgeven aan de gehele project groep. In dat geval kunt u een folder aanmaken via **Add Folder** en de 'Set to restricted' optie aanvinken. Daarna dient u in de tweede harmonica aan te geven wie er dan wel toegang hebben tot de folder en de bestanden die er in zijn opgeslagen.



De **More Actions** button is het begin punt van meerdere acties die u met een document kunt doen.

De **Manage Subscriptions** menu optie geeft toegang tot functionaliteit met betrekking tot het toevoegen en verwijderen van 'abonnementen' op projectitems.

Manage Folders geeft de mogelijkheid om folders te verwijderen. Tevens kunt u hier zien of een folder 'Restricted' is.

Show Traceability geeft informatie over de relaties tussen de individuele items in alle managers. Bijvoorbeeld: een bepaald testgeval dekt één bepaald requirement af. Als het requirement verandert is het meteen duidelijk welk testgeval geanalyseerd dient te worden om te zien of het ook aangepast dient te worden.

Via **Check Out** kunt u een bestand 'toe eigenen'. Andere projectleden kunnen datzelfde bestand dan nog wel inzien maar niet aanpassen. Dit voorkomt dat meerdere mensen aanpassingen doorvoeren in hetzelfde document.

De **Check In** optie geeft de mogelijkheid om bestanden die u heeft aangepast weer beschikbaar te stellen aan het gehele project team.

View File toont de inhoudt van het geselecteerde bestand.

De **Set Permissions** button geeft u de mogelijkheid om permissies van een 'Restricted' folder aan te passen.

Show Revisions toont de informatie over de verschillende versies van een bestand. Bijvoorbeeld wie het bestand heeft aangepast op welke datum en met welk doel.

De **Show Review Status** functionaliteit geeft inzicht in de voortgang van een review. Tevens zijn de review commentaren te zien.

De **Subscribe** menu optie zal het abonnement aanzetten voor de geselecteerde requirements.

De **Unsubscribe** menu optie verwijdert het abonnement op het geselecteerde requirement.

De **Delete** menu optie verwijdert het geselecteerde item uit de lijst van requirements.

De **Print Selected Item(s)** menu optie stuurt één of meer geselecteerde items naar uw printer.

8.2 Reviewen van Bestanden

In de Document Manager slaat u alle project bestanden op. Tussen deze bestanden zitten waarschijnlijk ook documenten zoals bijvoorbeeld project- en testplannen, use cases, functionele ontwerpen en scherm beschrijvingen. Deze documenten kunt u via de LifeCycleSuite laten reviewen.

Indien u geen reviewcommentaar heeft kunt u dat aangeven. Wat belangrijker is dat u bij incorretheiden of onduidelijkheden uw reviewcommentaren aan kunt geven via het '**Review File**' scherm.

Review File
Document Manager Close X

File Name: UC1: Betaling per iDeal

I Agree. (I have reviewed the file and have no Comments)

I would like to make some comments

Creator: pipo **Page No.:**

Creation Date: 10/06/2009 **Comments:**

Current Revision no.: 3

[other Reviews](#)

← Previous Comment 01 of 01 Next →

Save Review

8.3 Versies van Bestanden

Alle bestanden in de Document Manager krijgen een revisie nummer. Elke keer dat een file wordt uitgecheckt en weer wordt ingecheckt wordt dit revisie nummer opgehoogd. Dit betekent concreet dat er maar één versie van het document valide is in het project.

In het 'Revisions' scherm kunt u terug vinden wat er per versie is aangepast aan het bestand, wie die aanpassing heeft gedaan en wanneer het heeft plaatsgevonden.

Revisions
Document Manager Close X

File Name: Master Test Plan Release 6 **Creation Date:** 11/09/2009

Creator: pipo **Last revision:** 11/09/2009

Revision	Checked in	Checked in by	Comments	Detail Info
▼	▼	▼		▼
1	11/09/2009	pipo		View file
2	11/09/2009	Miranda Sentjes	Review commentaar peerreviews verwerkt	View file

Close

9 'CLIENT CONTROL CENTER'

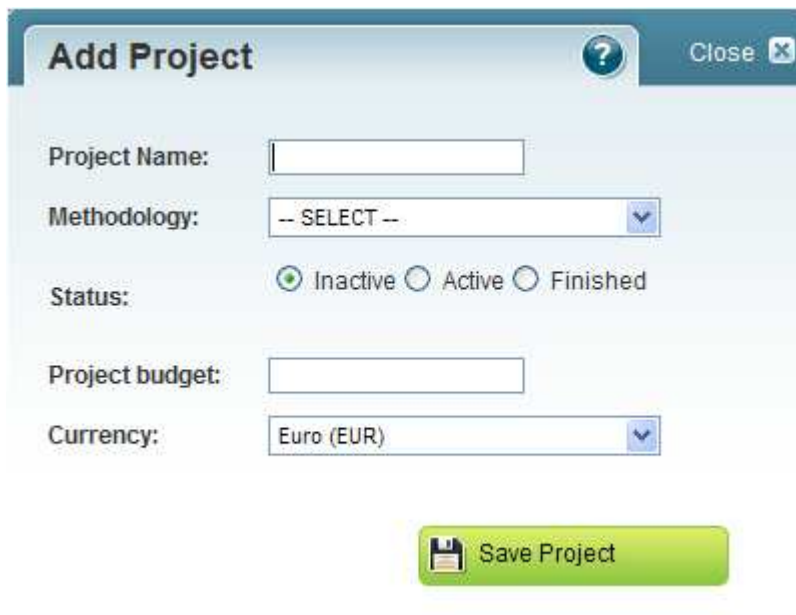
9.1 Aanmaken van een project space

Deze widget toont alle projecten in de Client Space. Een project kan de volgende statuses hebben: active, finished, en inactive.



Project Name	Status
Release 6: End of year	active
Crystal	finished
Test In Uitvoering	inactive
Ruby	finished
Sapphire	active
Emerald	active

Buttons: Filter, Wis filter, Add Project



Add Project [Close]

Project Name:

Methodology: -- SELECT --

Status: Inactive Active Finished

Project budget:

Currency: Euro (EUR)

Save Project

Via de **Add Project** button kunt u een nieuw project aanmaken. Een nieuw project wordt initiëel op inactive gezet.

U kunt eventueel uw project budget opgeven. Deze is van belang bij een dreigende overrun van uw budget.

Het Project Control Center is alleen toegankelijk voor de Project Administrator(s). Bij het aanmaken van een project in het Client Control Center wordt diegene die het project aanmaakt automatisch daar de Project Admin van. Indien dat niet de bedoeling is kunt u een andere gebruiker aanmaken en diegene de rol Project Admin geven.

Het Project Control Center bestaat uit meerdere widgets, of portlets genaamd. Deze widgets handelen een bepaalde functionaliteit af. In dit geval het monitoren van het project, het managen van gebruikers, rollen, groepen, velden en picklists.

10.1 Project Informatie

Deze widget toont basis informatie over het project. Vanzelfsprekend worden de naam en creatiedatum getoond. Daarnaast kunt u het project de-activeren of ‘klaar’ melden.

10.2 Registreren van Project leden

Gebruikers kunnen via het Project Control Center aangemaakt worden; hier is de widget ‘Users’ voorhanden. Indien u een gebruiker aanmaakt voor een project wordt deze in een centrale repository opgeslagen. Dit betekent dat deze gebruiker ook ingezet kan worden op een ander project maar dat u dan niet opnieuw al de detail gegevens hoeft in te voeren.



user	Project Manager	
user	Requirements Manager	
user	Requirements Analyst	
user	Test Manager	
user	Test Engineer	
user	Tester	
user	Developer	

+ Add User

De ‘Users’ widget biedt de mogelijkheid tot het aanmaken van nieuwe projectleden via de **Add User** button.

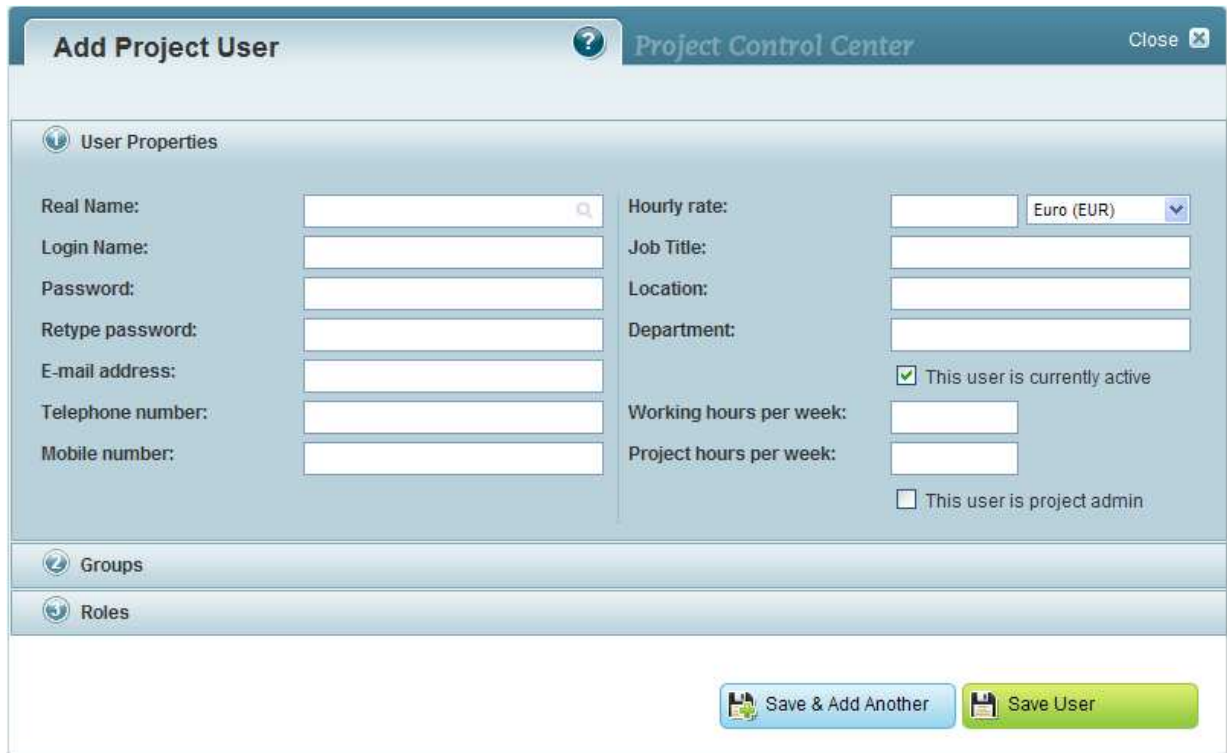
De echte naam hoeft niet overeen te komen met de login naam. Indien uw organisatie een bepaald algoritme voor de samenstelling van de login naam toepast kunt u deze hier ook toepassen. Daarnaast geeft u het

password aan. Ook hier kunt u de regels volgen van uw organisatie.

Van belang is dat u ook aangeeft hoeveel uur deze persoon per week werkt en hoeveel daarvan voor uw project is ingezet. De LifeCycleSuite applicatie houdt hier namelijk rekening mee bij het alloceren van deze gebruiker aan een ander project. Als hij wordt ‘overboekt’ wordt daar melding van gemaakt. U kunt gebruikers al op voorhand aanmaken, ook zonder dat het project actief is. Dan zet u deze gebruiker op nog even op non-actief.

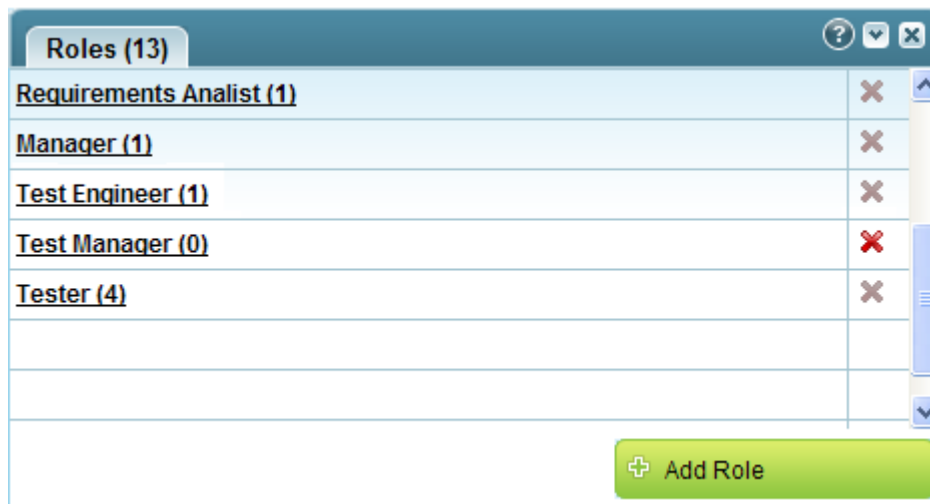
In de tweede harmonica kunt u de nieuwe gebruiker meteen aan een groep toevoegen. De derde harmonica is voor het aangeven van een rol voor deze gebruiker.

Door een gebruiker aan te klikken komt u in het Edit Project User scherm waar u bijvoorbeeld het password kunt wijzigen. Tevens kunt u een gebruiker op non-actief zetten, zodat deze geen toegang meer heeft tot het project.



10.3 Gebruik van Rollen

De LifeCycleSuite applicatie is 'role-driven'. Dit betekent dat een gebruiker afhankelijk van zijn rol(len) geautoriseerd is om taken uit te voeren of informatie te zien.



Role Name	Count	Remove Icon
Requirements Analist	1	X
Manager	1	X
Test Engineer	1	X
Test Manager	0	X
Tester	4	X

De **Add Role** button verzorgt het aanmaken van nieuwe rollen.

Tevens is via de widget meteen duidelijk hoeveel gebruikers die specifieke rol hebben. Via het kruisje aan de rechter kant kunt u rollen verwijderen. Dit kan echter alleen als er geen gebruikers aan deze rol zijn toegewezen.

In het **Add Role** scherm moet u de rolnaam invullen en de rechten die bij die rol horen. Denk goed na wat een bepaalde rol wel- en vooral wat een bepaalde rol niet moet mogen. Indien een nieuwe rol slechts minimaal afwijkt van een al bestaande rol kun u de 'Copy Right from Role' optie gebruiken. Dan worden de rechten van de bestaande rol alvast voor u ingevuld en kunt u zelf kleine wijzigingen doorvoeren.

Als u al weet welke project leden deze specifieke rol dienen te hebben voor het uitvoeren van hun functie kunt u hen meteen via de tweede harmonica bij deze rol toevoegen.

Add Role Project Control Center Close

Role Properties

Role Name: Copy Rights from Role: -- None -- Select All

Right	Create	Modify	Delete	Assign	Other
Work Package	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Requirement	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Product Issue	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Project Issue	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Project Risk	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Test Design	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
Test Set	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Enter test results					<input type="checkbox"/>

Users

Save & Add Another Save Role

10.4 Gebruik van Groepen

Het gebruik van groepen kan erg handig zijn. Bijvoorbeeld bij het toekennen van work packages die door meerdere mensen uitgevoerd dient te worden.

Groups (8) ? [v] [x]

<u>Bouwers Amsterdam (1)</u>	✘
<u>Business Analisten (3)</u>	✘
<u>html-ers (0)</u>	✘
<u>Klant (0)</u>	✘
<u>Marketing (9)</u>	✘
<u>Testers Mumbai (15)</u>	✘
<u>View only (7)</u>	✘

+ Add Group

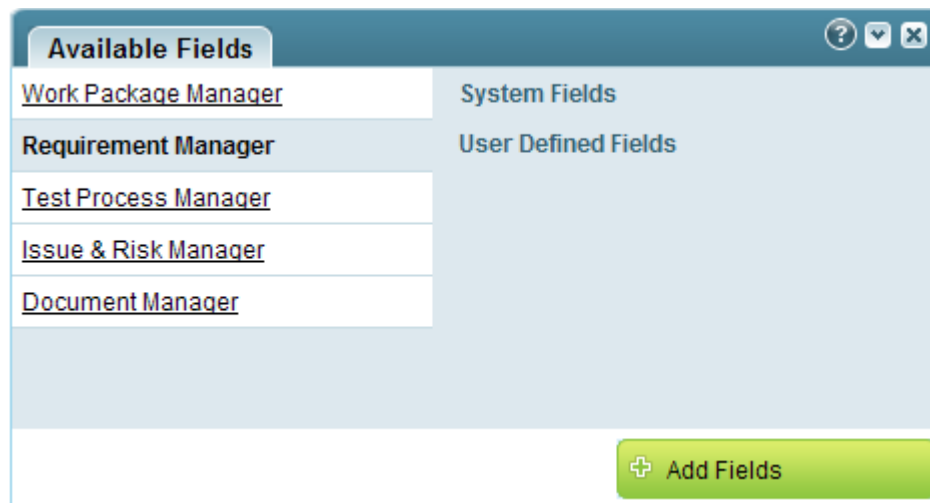
Deze Groups widget geeft de verschillende groepen weer die binnen het project ingezet kunnen worden. Wederom kunt u de groepen ook weer verwijderen (indien er geen gebruikers in deze groep aanwezig zijn) via het rode kruisje aan de rechterkant.

Het **Add Group** scherm is een eenvoudige manier om projectleden in een groep te plaatsen.



10.5 Aanmaken van User Defines Fields (extra velden)

De LifeCycleSuite biedt voldoende functionaliteiten en attributen om het software development traject te ondersteunen. Maar het kan natuurlijk voorkomen dat u andere aanvullende informatie wil opslaan. In dat geval kunt u 'User Defined Fields' aanmaken.



De 'system fields' zijn de standaard velden. Deze kunt u dus uitbreiden.

Door op 'User Defined Fields' te klikken wordt u naar het 'Add User Defined Fields' scherm geleid. Naast de naam van het veld en een duidelijke omschrijving kunt u ook aangeven of een veld ook daadwerkelijk

getoond moet worden (Enabled), of het veld verplicht ingevuld moet worden (Mandatory), en of de veranderingen opgeslagen dienen te worden (History). Tevens ziet u wederom het rode kruisje om velden weer te kunnen verwijderen. Verwijderen kan alleen als dit attribuut niet gebruikt wordt.

Add User Defined Fields Project Control Center Close


Work Package Manager | Requirement Manager | Test Process Manager | Issue & Risk Manager | Document Manager

System Fields

User Defined Fields

+ Add Field

Requirement Field	Fieldtype	Comment	Enabled	Mandatory	History	Remove
Afdeling	text	welke afdeling heeft de req aangeboden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Acceptant	numeric	wie accepteert de req	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
marketingman	user reference	wie van sales is	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



10.6 Gebruik van Pick Lists

Op het moment dat u velden aanmaakt en u kiest voor een drop down selectie lijst, dan dient u tevens die bijbehorende lijst waarden aan te maken.


Available Pick Lists ? ↓ ×

Work Package Manager	Test Case Status
Requirement Manager	Test Case Type
Test Process Manager	Test Cluster Type
Issue & Risk Manager	Test Phase
Document Manager	

Kies in het 'Available Pick Lists' scherm de selectie lijst die u wilt vullen met waarden.

Alle vijf de managers zijn via deze widget benaderbaar. Tevens worden alle pick lists die in die Manager gebruikt getoond.

Via het 'Edit Picklist' scherm kunt u deze waarden opgeven. De volgorde waarin deze waarden in de drop down list worden weergegeven is ook aan te passen. Selecteer en sleep het item naar de correcte plek in de lijst.

Edit Picklist
Close 


List Name: Product Issue Severity

Create new picklist item:

+ Add item

Click on a table row and drag it to another position to change the list order. Click on the item name to change the text.

Picklist Item	Remove
Showstopper	✘
Critical	✘
Disturbing	✘
Cosmetic	✘

 Save Picklist

Als de waarde toch niet goed blijkt te zijn kunt het item aanklikken. Het veld verandert dan automatisch in een input veld zodat u de waarde kunt corrigeren.

Vergeet niet de lijst te saveen.